

Bilim Kurgu Ürünü Geliştirme

Amaç: Bilimsel düşünce ve yaratıcı tasarım becerilerini geliştirmek.

Faaliyet: Öğrencilerden gelecekte var olmasını hayal ettikleri bir bilim kurgu ürününü tasarlamaları istenir. Bu ürün bir teknoloji cihazı, bir uzay aracı veya bir sağlık aracı olabilir. Öğrenciler, ürünün nasıl çalışacağını, hangi sorunları çözeceğini ve gelecekteki dünya için neden önemli olduğunu anlatan bir sunum hazırlarlar.



El Yapımı Hediyeler Tasarımı

Amaç: Öğrencilerin el becerilerini ve yaratıcılığını geliştirmek.

Faaliyet: Öğrenciler, el yapımı hediyeler tasarlamak ve üretmek için çeşitli malzemeler kullanırlar. Bu hediyeler, anneler günü için bir çerçeve, doğum günü için bir kart veya yeni yıl için bir süs olabilir. Öğrenciler, hediyelerini tamamladıktan sonra bunları arkadaşlarına veya aile üyelerine hediye eder ve yaptıkları hediyeler hakkında sınıfta konuşurlar.

